檔　　號:
保存年限:

教育部 函

地址：100217 臺北市中正區中山南路5號
承辦人：葉晉華
電話：(02)7712-9052
電子信箱：yeh@mail.moe.gov.tw

受文者：臺北市政府教育局

發文日期：中華民國114年4月30日
發文字號：臺教資(三)字第1140045074號
速別：普通件
密等及解密條件或保密期限：
附件：社團法人中華民國愛自造者學習協會公文(含競賽說明)
(A09000000E_1140045074_senddoc1_Attach1.pdf)

主旨：函轉社團法人中華民國愛自造者學習協會訂於本(114)年5月20日起舉辦「2025 PTWA 雲端AI競技場活動」公文，請轉知所屬相關學校或教師，鼓勵學生踴躍報名參加，請查照。

說明：依據社團法人中華民國愛自造者學習協會114年4月23日社懷字第1142000004號函辦理。

正本：各直轄市及縣市政府教育局(處)
副本：社團法人中華民國愛自造者學習協會 電子公文交換章 2025/05/01 09:08:33

教育局 1140501

AEAA1143059467

社團法人中華民國愛自造者學習協會 函

Program the World Association

會址：701 台南市崇善路 205 巷 12 號 6F
立案字號：台內團字第 1050024600 號
聯 絡 人：張莉菁
聯絡電話：06-2081464
電子信箱：lora.chang0@gmail.com

受文者：教育部
發文日期：中華民國 114 年 4 月 23 日
發文字號：社懷字第 1142000004 號函
速　　別：
附　　件：如文

主旨：本會訂於 114 年 5 月 20 日起辦理「2025 PTWA 雲端 AI 競技場活動」，惠請貴部協助轉知各縣市政府，以鼓勵所轄學校學生踴躍報名參加，請查照。

說明:

一、 旨揭活動為達成 AI 人才培育與向下扎根，並深化 AI 相關學習的基礎，以促進長遠且穩健之發展。

二、 本活動參加對象為對 AI 模型訓練有興趣之「中小學學生，且具有教育體系單一簽入帳號，免費報名參加，報名資訊可至本會網站活動報名項下（https://sites.google.com/programtheworld.tw/ai-battle-arena/）。

三、 活動內容：詳如附件。

正本：教育部
副本：教育部資訊及科技教育司

理事長

2025 PTWA 雲端 AI 競技場

壹、競賽簡介

為協助學習者有效評估 AI 模型訓練成果，社團法人中華民國愛自造者學習協會（PTWA）自 2025 年 5 月起，每月定期舉辦一次「AI 模型競賽」，提供一個線上的競技場，鼓勵參賽者將自行訓練的模型上傳至 PAIA 競賽平台，進行實戰驗證與調整。

貳、競賽目的

藉由 PAIA 平台不同的遊戲（如魷來魷去、不要碰碰車等），讓參與者在比賽中觀察模型表現、比較差異，進一步思考與調整模型設計與訓練策略。

參、辦理單位

主辦單位：社團法人中華民國愛自造者學習協會

指導單位：教育部

肆、參與對象

本活動主要對象為對 AI 模型訓練有興趣之「中小學學生，且具有教育體系單一簽入帳號（可登入競賽平台使用）」。

伍、競賽期程

自 114 年 5 月 20 日起至 12 月 31 日止，主辦單位得視實際賽程安排及參賽情況進行調整。

陸、相關資源與競賽工具

1. 活動網站：https://sites.google.com/programtheworld.tw/ai-battle-arena
2. 競賽工具：採用離線版工具 PAIA-Desktop
3. 競賽工具下載：https://app.paia-arena.com/

4. 競賽平台：https://app.paia-arena.com/login

5. 學習資源：https://sites.google.com/programtheworld.tw/ai-battle-arena/%E7%9B%B8%E9%97%9C%E8%B3%87%E6%BA%90

柒、參賽辦法

1. 報名表單：https://forms.gle/up3SGDoDRNt4QCrs5

2. 本年度雲端 AI 競技場共計舉辦 8 場競賽（5 月至 12 月），參賽者僅需報名一次，即可參與全年賽事。

3. 表單開放填寫時間為每月 1 日至 19 日，報名表單關閉後當月不得補報。

4. 主辦單位將於每月報名截止後，統一將完成報名者加入該場次競賽，無需自行輸入競賽代碼。

5. 每月 21 日至 27 日為模型上傳期間。參賽者須於此期間內，將 ml_play.py 與 AI 模型檔案指派至當月競賽。逾期未上傳者，視同放棄當月參賽資格，不得補件。

6. 比賽結果將於次月初公告於活動網站，將不另行通知。

7. 詳細辦法請參閱活動網站，活動相關規定以活動網站公告為準。

捌、賽制規則

一、賽制說明

本競賽依據當月指定之遊戲類型，採用兩種不同之賽制進行，分別為單敗淘汰賽與序位積分賽。兩種賽制均採用 PAIA 系統進行自動對戰與賽程安排，具體規則如下：

（一）單敗淘汰賽制：

1. 依循 PAIA 系統的單敗淘汰賽制。

2. 採三戰兩勝制，勝者晉級，敗者淘汰。

3. 遊戲類型（版本）：魷來魷去對戰版（1.6.2）

（二）序位積分賽：

1. 依循 PAIA 系統的序位法賽制。
2. 總共有 3 張地圖。
3. 遊戲類型（版本）：不要碰碰車（2.1.0b1）

二、參賽規範

為確保比賽之公平性與執行之穩定性，參賽者須遵守以下技術與操作規範：

1. 上傳的 AI 僅能使用平台所提供之套件版本來執行，若有使用其他套件，造成程式執行錯誤，則直接淘汰。
2. 執行檔檔名統一為 ml_play.py，AI 模型檔案不限數量，唯檔案大小限制 200MB 以下。
3. 必須直接或間接使用 AI 模型來控制遊戲角色，不可僅使用 if-else 等邏輯判斷方式。
4. 每月積分以登入 PAIA 的帳號進行累積，並積分不得轉移。

玖、積分機制

為鼓勵長期參與並持續精進模型表現，本競賽採「名次分級給分」與「過往積分遞減累積」之積分制度，說明如下：

一、名次分級給分制度

每月依參賽者比賽名次，給予對應積分，分配如下：

當月名次	當月得分
第 1 名	110 分
第 2 名	100 分
第 3 至第 4 名	90 分
第 5 至第 8 名	80 分
第 9 至第 16 名	60 分
第 17 至第 32 名	40 分
第 33 至第 64 名	20 分

二、過往積分遞減累積

為鼓勵持續參與與近期表現之精進，本競賽採用「過往積分遞減累積」機制，將近月表現賦予較高權重，舊分數則按月份逐月遞減，計算方式如下：

1. 總累積積分計算公式：總累積積分 = 當月得分 + 前一個月得分 ×0.9 + 前兩個月得分 ×0.8 + ... + 前七個月得分 ×0.3
2. 若參賽者當月未參與比賽，或參賽但未獲得任何名次積分，則該月得分視為 0，仍列入總累積積分計算中。
3. 每月積分以登入 PAIA 平台之帳號進行累積，並積分不得轉移。
4. 若某參賽者的得分如下：

參賽月份	5 月	6 月	7 月	8 月	9 月
當月得分	20	40	未得分	80	未參賽

其 9 月之總累積積分計算如下：

$0 + 80 \times 0.9 + 0 \times 0.8 + 40 \times 0.7 + 20 \times 0.6 = 112$ 分

拾、獎勵辦法

本年度（2025）將於 9 月初結算「5 至 8 月的總累積積分」，並於明年 1 月初結算「5 至 12 月的總累積積分」。詳細結算時間將於各階段結束後公告。獎勵品如下：

總累積積分名次	獎勵
第 1 名	禮券 $1,000 + 神秘禮品
第 2 名	禮券 $800 + 神秘禮品
第 3 至第 4 名	禮券 $500
第 5 至第 8 名	禮券 $200
第 9 至第 16 名	禮券 $100

1. 獲獎者須於得獎名單公告後兩週內，提供姓名、聯絡電話及獎品寄送地址等資訊。上述個人資料僅用於獎品寄送，並不作其他用途。
2. 詳細領獎辦法將與得獎名單一同公開，並於此網站公告。
3. 本辦法由主辦單位保留最終解釋及修改權利。若有任何變動，主辦單位將直接於本網站公告，恕不另行通知。

拾一、預期效益

（一）促進學習者思考模型設計與策略：競賽中的反覆試驗與比較，幫助參賽者更深入思考如何改善 AI 模型的設計與訓練策略。

（二）擴大 AI 技術在教育中的普及性：此活動為學生和自學者提供一個競賽平台，從而讓更多人接觸並學習 AI 技術，進一步推動 AI 技術普及。

（三）吸引更多學習者關注 AI 領域：通過競賽的曝光，吸引更多對 AI 技術有興趣的學習者參與並投入模型訓練研究。

拾二、主辦方聯絡方式

社團法人中華民國愛自造者學習協會 陳小姐

電話: 06-2081464

Email: signup.ptwa@gmail.com